

Terwijl de vijf volkeren zich goed ontwikkelen, ontdekken ze de artefacten van vroegere inwoners van Pandoria. Deze overblijfselen uit de oudheid kunnen opnieuw worden samengevoegd tot magische relikwieën om glorie te verdienen voor je volk!

Vorbereiding

Plaats de artefacten en relikwieën naast het speelbord. In een 2-spelerspel verwijder je de twee reli-kwieën van 4 en 7 punten uit het spel, met 3 spelers verwijder je het relikwie van 7 punten uit het spel.



Berg- en heuvelzijde

Kies willekeurig een zijde van de nieuwe starttegel en plaats deze op het bord op de aangegeven positie.



Bos- en stadzijde

Je mag later in het spel tegels grenzend hieraan plaatsen, net zoals dat geldt voor de voorgedrukte landschapsvelden op het bord.

Er mag geen tegel grenzend aan deze tegel geplaatst worden aan het begin van het spel!

Voordat je de nieuwe dubbele tegels meemengt, verwijder je eerst een aantal oorspronkelijke tegels uit het spel zonder ze te bekijken: bij 4 spelers, verwijder 16 tegels (i.p.v. 4), bij 3 spelers, verwijder 20 tegels (i.p.v. 8), en bij 2 spelers, verwijder 24 tegels (i.p.v. 12). Hierna meng je pas de nieuwe dubbele tegels met de overgebleven dubbele tegels, om er een gedekte stapel mee te vormen.



Elke speler ontvangt het bergkasteel in zijn kleur. Meng de 6 nieuwe enkele tegels met de 8 enkele tegels uit het basisspel en plaats ze in een gedekte stapel. De rest van de voorbereiding is gelijk aan het basisspel.

Dubbele tegels met artefacten

De nieuwe dubbele tegels tonen elk 2 gelijke landschapstypen en 1-2 artefacten.

Als je een van deze tegels op het bord plaatst, plaats je **onmiddellijk** het afgebeelde aantal artefacten uit de voorraad op die tegel.

Wanneer een gebied met artefacten wordt afgesloten, ontvangt de speler die het afsluit alle artefacten uit dat gebied. Het maakt niet uit of deze speler grondstoffen ontvangt voor het gebied.





Bergkastelen

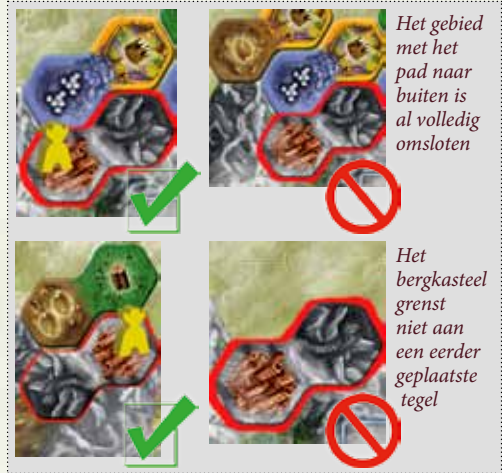
In plaats van een dubbele tegel of een van je kastelen te plaatsen, mag je nu ook je bergkasteel plaatsen. Met deze tegel dek je een pad naar buiten af en je blokkeert het zonder een normaal tegelveld op het bord te bedekken.

Net als bij het plaatsen van andere tegels, moet het kasteelveld grenzen aan een eerder geplaatste tegel. Daarna mag je een figuur op het bergkasteel plaatsen, zoals gebruikelijk. Dezelfde regels gelden als bij figuren op andere kastelen.

Als je een bergkasteel plaatst, trek je geen nieuwe dubbele tegel aan het einde van je beurt.

Opmerking: Je mag het bergkasteel alleen plaatsen als het terrein dat verbonden is met het pad naar buiten nog niet is afgesloten!

*Je mag het bergkasteel ook plaatsen met de toverspreuk **Enchanted Castle**.*



Het gebied met het pad naar buiten is al volledig omsloten

Het bergkasteel grenst niet aan een eerder geplaatste tegel

Enkele tegels

In plaats van een dubbele tegel uit je hand of een kasteel te plaatsen, mag je nu een enkele tegel van de stapel trekken en deze direct plaatsen in een opening van precies één veld. Dit was voorheen alleen mogelijk door de toverspreuk **Terrain** te gebruiken.

Als de tegel geen onderdeel uitmaakt van een afgesloten gebied mag je, zoals gewoonlijk, een van je figuren op de tegel plaatsen.

Aan het einde van je beurt trek je **geen** nieuwe dubbele tegel om je hand aan te vullen.

Relikwieën

Als je genoeg artefacten verzameld hebt, mag je ze inruilen voor een relikwie **in plaats van** een kaart te spelen of een monument te bouwen in je beurt. Leg het juiste aantal artefacten terug in de voorraad en neem een relikwie dat overeenkomt met het aantal artefacten. Plaats het relikwie naast je tableau – je hebt er geen bouwplaats voor nodig.

Plaats je puntenmarker het afgebeelde aantal stappen vooruit op het puntenspoor. Je mag meerdere relikwieën verzamelen tijdens het spel.



Opmerking: In de teamvariant verzamelen de partners hun artefacten gezamenlijk, en elk van hen kan ze inleveren voor een relikwie.

In de familieversie worden de punten voor de relikwieën verdubbeld!