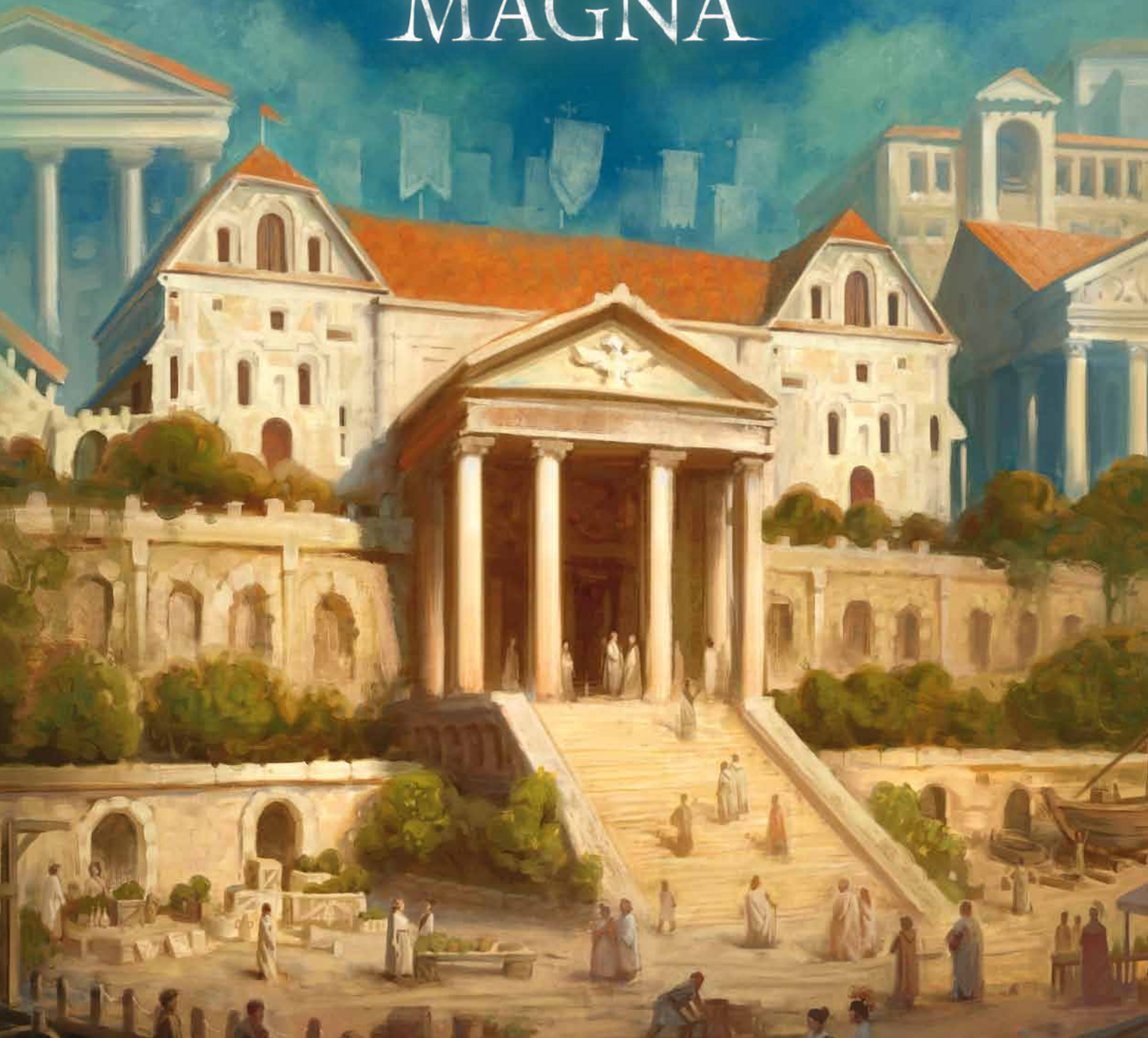


DISCORDIA MAGNA



Spelregels



Geschiedenis

53 na Christus:

De adelaarsvaandels van de Romeinse legioenen wapperen aan de oevers van de Rijn. Terwijl Nero naar de troon van Imperium Romanum streeft, groeien de Romeinse nederzettingen aan de grens met Germania uit tot grote versterkte steden, die elk een eigen karakter hebben.

De handel bloeit en er ontstaan nieuwe buitenposten die bescherming bieden tegen de aanvallen van Germaanse stammen.

Naarmate de pracht van de steden toeneemt, groeit echter ook de onenigheid tussen de rivaliserende gouverneurs in de strijd om aanzien van Rome.

Als gouverneur heb je vier jaar de tijd om je stad de meest indrukwekkende te maken. Gebruik daarvoor je individuele voordelen en beslis of je de waardevolle bonussen van de buitenposten wilt gebruiken als strategische alliantie tegen de Germaanse aanvallen.

Je kunt vrij kiezen of je wilt spelen met de nieuwe stadsborden, de Magnategels, of met beide.

Individuele Stadsborden

6 Individuele Stadsborden



De nieuwe individuele Stadsborden zijn te herkennen aan de gekleurde banieren (linksboven).

Uitleg

Op elk nieuw Stadsbord zijn de symbolen op het Expeditiepad, het Ontwikkelingsspoor, de velden voor vervulde Decreten, het Aquaduct en het Stadsgebied verschillend ingevuld. Elke stad begint met een ander aantal Havens, Forten, Marktplaatsen en Akkers. Bovendien heeft elke stad andere uitbreidingsvereisten om privileges te verdienen (zie rechtsonder op de Stadsborden).



*Nieuwe symbolen (vanaf links):
Neem een Stadstegel, een Schip,
een Marktkraam of een Boerderij uit
het aanbod en plaats het in je stad.*

Voor sommige Steden verandert de voorwaarde om een bepaald Decreet te vervullen. Neem de bijbehorende Herinneringstegel als het betreffende Decreet in het spel is:

Colonia Agrippina heeft voor het vervullen van dit Decreet 1 Schip meer nodig dan de andere steden, dus minstens 3.



Mogontiacum heeft voor het vervullen van dit Decreet 1 Kazerne/Toren meer nodig dan de andere steden, dus minstens 4.



Confluentes heeft voor het vervullen van dit Decreet 1 Marktkraam meer nodig dan de andere steden, dus minstens 4.



Noviomagus heeft voor het vervullen van dit Decreet 1 Boerderij meer nodig dan de andere steden, dus minstens 4.



Vorbereiding + Spelverloop

De voorbereiding en het spelverloop veranderen niet, met deze uitzonderingen:
Na het bepalen van de eerste **Maximus** schud je gedekt de 6 nieuwe Stadsborden en draait er vervolgens 1 meer open dan het aantal spelers.

Leg de resterende Stadsborden terug in de doos. Te beginnen met de speler rechts van de Maximus (startspeler), en daarna **tegen de klok in**, kiest iedere speler een van de beschikbare Stadsborden en een Stadstegel uit het aanbod. Leg het Stadsbord voor je, en de Stadstegel op het bijbehorende veld (Schip op Haven, Kazerne op Fort, Marktkraam op Markt en Boerderij op Akker). Leg het resterende Stadsbord terug in de doos.

Solospel

In het solospel schud je alle 6 Stadsborden, draai je er 2 open en kiest er daar 1 van om mee te spelen.

In het tweede spel onthul je 2 van de resterende Stadsborden, kiest er 1, enzovoort.

2^e spel: Je start met maar 5 Sterren.
3^e spel: Je start met 5 Sterren en 16 Arbeiders.
4^e spel: Je start met 4 Sterren en 16 Arbeiders.
5^e spel: Je start met 4 Sterren en 17 Arbeiders.
6^e spel: Je start met 3 Sterren en 17 Arbeiders.

Probeer het spel 6 keer op rij te winnen.

Magna-uitbreiding

10 Magnategels



Beschrijving

De Magnategels vertegenwoordigen verschillende buitenposten waar Arbeiders aan het werk gezet kunnen worden, maar die tegelijkertijd ook een doelwit kunnen zijn voor Germaanse aanvallen.

Vorbereiding

Schud de 10 Magnategels en leg ze in een gedekte rij (de Magnarij) boven het Speelbord.

Nadat je alle Stadstegels voor het nieuwe jaar hebt klaargelegd (ook aan het begin van het jaar!), verplaats je steeds 1 Stadstegel naar 1 Magnategel:

aan het begin van jaar 1 in totaal 1 Stadstegel,
aan het begin van jaar 2 in totaal 2 Stadstegels,
aan het begin van jaar 3 in totaal 3 Stadstegels,
aan het begin van jaar 4 in totaal 4 Stadstegels.

Neem de Stadstegels van links naar rechts uit de bovenste rij van het aanbod en plaats ze ook van links naar rechts, zonder onderbrekingen, in de Magnarij.

Als er nog Stadstegels in de Magnarij liggen uit voorgaande jaren, sla je die over.

Draai hierna alle Magnategels open waarbij een Stadstegel is gelegd.

Met 2 spelers start iedere speler met 16 Arbeiders, met 3 spelers start ieder met 17 Arbeiders, en met 4 spelers start ieder met 18 Arbeiders uit de zak (in plaats van 15 Arbeiders).



Voorbeeld: Aan het begin van jaar 2 worden de eerste twee Stadstegels in de Magnarij gelegd. Als de oude Stadstegel uit het eerste jaar daar nog ligt, wordt die overgeslagen.

Spelverloop

Je kunt met de actie Plaatsen of met de speciale plaatsing Arbeiders naar een Stadstegel naar keuze in de Magnarij sturen (zie regels basisspel, p. 7, 2.1.2. en 2.2.1.).

Zodra een Stadstegel in de Magnarij volledig gevuld is, draai je die Magnategel onmiddellijk om (adelaar boven).



Voorbeeld: Je hebt de blauwe dobbelsteen met waarde 6 gekozen. Omdat het Schip in de Magnarij ook een blauwe 6 toont, mag je een van je Zee-lieden met een speciale plaatsing naar het volgende vrije veld sturen.

Opmerking: Als een Schip in de Magnarij volledig gevuld is met Arbeiders, doe je alle Arbeiders van dat Schip onmiddellijk terug in de zak en draai je dat Schip om zodat de Marktkraam zichtbaar is. De actieve speler ontvangt nu de getoonde bonus en gaat 1 stap vooruit op het Aquaduct.

Bij de Eindejaarsgebeurtenissen (zie regels basisspel, p. 9, 7.), nog voor de Aanval van de Germanen, controleer je welke Magnategels nog openliggen.

De nadelen op deze openliggende Magnategels treffen elke speler. Schade van dezelfde soort wordt opgeteld:

- » Kracht van de Germanen +1: Dit heeft effect op de aankomende Aanval van de Germanen (zie regels basisspel, p. 9, 7.1.),
- » Trek 1 Arbeider uit de zak: Trek deze Arbeider onmiddellijk, nog voor de Aanval van de Germanen, en leg deze in je voorraad,
- » Verlies 1 Ster: Je verliest deze Ster onmiddellijk, nog voor de Aanval van de Germanen. Sterren gaan, zoals gebruikelijk, terug naar de Stercultusplaats,
- » Ga 1 stap terug op het Aquaduct. Doe dit nog voor de Aanval van de Germanen.

Opmerking: Als een Kazerne in de Magnarij aan het einde van het jaar volledig gevuld is met Arbeiders, telt de kracht van die Kazerne mee bij het bepalen van de kracht van iedere speler (zie Aanval van de Germanen, regels basisspel, p. 9, 7.1.).



Voorbeeld: Aan het einde van het jaar zijn de Kazerne en de Boerderij volledig gevuld; de bijbehorende twee Magnategels worden omgedraaid en

hebben geen effect meer. Iedere speler moet een Arbeider uit de zak trekken (1), en de kracht van de Aanval van de Germanen wordt met 1 verhoogd (2). Omdat de Kazerne volledig is gevuld (3), mag iedere speler 1 optellen bij zijn eigen kracht.

Onmiddellijk na de Aanval van de Germanen worden alle Arbeiders op volledig gevulde Stadstegels in de Magnarij teruggedaan in de zak, en worden die Stadstegels uit het spel verwijderd. Hierdoor kunnen gaten ontstaan in de Magnarij. Alle Magnategels waarbij geen Stadstegel ligt, blijven gedekt liggen.



Doe de 20 Arbeiders van de uitbreiding, samen met die uit het basisspel, in de zak.

Historische Achtergrond

De Romeinse Rijnvalleiroute was een van de belangrijkste Romeinse wegen in het noorden van het Romeinse Rijk.

Deze verbond Italië langs de Bovenrijn met de Romeinse provincies Germania Superior (Opper-Germanië) en Germania Inferior (Neder-Germanië)

en de legioenen die daar aan de Rijn gestationeerd waren.

De voorheen door het leger gedomineerde steden ontwikkelden zich tot burgernederzettingen en steden naar Romeins model.



Colonia Agrippina was de naam van de Romeinse kolonie in het Rijnland van waaruit zich de huidige stad Keulen ontwikkeld heeft. Het was de hoofdstad van de Romeinse provincie Germania Inferior en het hoofdkwartier van het Neder-Germaanse leger.



Noviomagus of Civitas Nemetum ("hoofdstad van de Nemeten") was een Romeinse nederzetting. Nu is Spiers (Speyer) een van de oudste Duitse steden.



Mogontiacum is de Latijnse naam van de tegenwoordige stad Mainz, die die naam droeg tijdens de bijna 500 jaar dat het deel uitmaakte van het Romeinse Rijk. Anders dan Colonia Agrippina (Keulen) of Augusta Treverorum (Trier) was de stad tot de tweede helft van de vierde eeuw voornamelijk van militair belang.



Castellum apud Confluentes ("fort bij de samenloop") is de Latijnse naam voor de Romeinse nederzetting bij de samenloop van de Moezel (Mosella) en de Rijn (Rhenus), van waaruit zich de grote Duitse stad Koblenz ontwikkelde.



Augusta Treverorum ("stad van Augustus in het land van de Trevieren") groeide uit tot de huidige stad Trier. Tienduizenden mensen woonden in de stad, die behoorde tot de provincie Gallia Belgica.



Borbetomagus is de Latijnse naam voor de huidige stad Worms. De uitgang bevat het verlatijnste Keltische woord voor "veld, vlakte, markt". De plaatsnaam werd dan ook vaak vertaald als "veld aan de Bormita".

Thank you for your help in translation, proofread, editing and advices:

Olav Fakkeldij, Nils Baus, Jeffrey D. Allers, Rolf Raupach, Jonathan Leech, and Tim Stubbings.