



## Pact Winter

Die Erweiterung benötigt das Grundspiel  
+ 1 Spieler + 5 Minuten

Wir hassen die Kälte im Winter, also wollen wir die Winteraufgaben möglichst schnell erfüllen, damit wir uns ins Warme zurückziehen können.

### Material

18 Goblinskarten, 6 Aufgabenkarten (Winter), 6 Winterspezialisten, 1 Dynamitkarte, 1 Pactkarte, 1 Spezialistenkarte (diese ersetzt die entsprechende Spezialistenkarte aus dem Grundspiel), 3 Goblinfiguren + 1 Marker (Weiß).

### Spielvorbereitung

Mische die 18 Goblinskarten mit denen des Grundspiels zusammen. Diese bilden den Goblinstapel. Mische die 6 Winterspezialisten und lege sie als verdeckten Stapel bereit.

Die Pact- und Dynamitkarte wird nur im Spiel zu sechst benötigt. Die Goblinfiguren und den Marker braucht ihr nur, wenn ihr die Expertenversion spielt.

Die 6 neuen Winteraufgaben werden gemischt und zuunterst bereitgelegt – platziere darauf die Herbst-, Sommer- und obenauf die Frühlingkarten.

Bei 3 Spielern werden 12 x Frühling, bei 4 Spielern 8 x Frühling und bei 5 Spielern 4 x Frühling ungesehen aus dem Spiel entfernt.

Ziehe 4 Karten vom Aufgabenstapel und lege sie offen daneben.

Ansonsten ändert sich die Vorbereitung nicht.



### Spielablauf

Der Spielablauf bleibt identisch zum Grundspiel.

### Winterspezialisten

Wenn ihr mit den „Winterspezialisten“ spielen wollt, beschleunigt sich das Spiel gegen Ende: Sobald die erste Winterkarte aufgedeckt wird, gebt ihr Spezialistenkarten, die vor euch liegen zurück in die Spieleschachtel und teilt dafür die 6 Winterspezialisten aus: Dies geschieht abhängig von der Spielerzahl nach dem demselben System wie zu Spielbeginn (z. B. bei 4 Spielern je einen und den letzten beiden Spielern je 2 Winterspezialisten).

Winterspezialisten werden genau wie die Spezialisten eingesetzt, also maximal einen pro Zug. Dann wird dieser an den rechten Nachbarn weitergegeben.

	+2 Goblins anheuern		2 Goblins anheuern + 2 Goblins ausspielen
	+2 Goblins ausspielen		Winter- spezialisten kopieren
	+2 Goblins ausspielen + 1 Goblin eliminieren		Aufgabenkarte aus dem Spiel nehmen

IG23 © Irongames 2020  
Irongames, Ernststr. 24  
D-12437 Berlin  
www.irongames.de  
info@irongames.de

Autor: Bernd Eisenstein  
Grafik: Inkgolem Javier  
González Cava  
Übersetzung: Jeffrey D.  
Allers + Bénédicte Bill