

## PANDORIA MERCHANTS

### Spielzug

1. Beide Ressourcenwürfel würfeln
2. 2 Ressourcen (gleiche Ressourcen: + Artefakt)  
+ 1 Arbeiter einzeichnen
3. Optional eine der folgenden Aktionen ausführen:
  - 3.1 Zauberspruch (Kristall)
  - 3.2 Gebäude (Holz)
  - 3.3 Relikt kaufen (2 oder 3 Artefakte + 1 Handwerk)
  - 3.4 Monument kaufen (1 Handwerk + 5 Holz + 1 Gebäude)  
(Verrechnung Holz/Gebäude)
4. Abgeschlossene Gebiete werten  
(Ressourcen/Punkte/Artefakte sammeln)
5. Karte kaufen (Gold)

## PANDORIA MERCHANTS

### Spielzug

1. Beide Ressourcenwürfel würfeln
2. 2 Ressourcen (gleiche Ressourcen: + Artefakt)  
+ 1 Arbeiter einzeichnen
3. Optional eine der folgenden Aktionen ausführen:
  - 3.1 Zauberspruch (Kristall)
  - 3.2 Gebäude (Holz)
  - 3.3 Relikt kaufen (2 oder 3 Artefakte + 1 Handwerk)
  - 3.4 Monument kaufen (1 Handwerk + 5 Holz + 1 Gebäude)  
(Verrechnung Holz/Gebäude)
4. Abgeschlossene Gebiete werten  
(Ressourcen/Punkte/Artefakte sammeln)
5. Karte kaufen (Gold)

## PANDORIA MERCHANTS

### Spielzug

1. Beide Ressourcenwürfel würfeln
2. 2 Ressourcen (gleiche Ressourcen: + Artefakt)  
+ 1 Arbeiter einzeichnen
3. Optional eine der folgenden Aktionen ausführen:
  - 3.1 Zauberspruch (Kristall)
  - 3.2 Gebäude (Holz)
  - 3.3 Relikt kaufen (2 oder 3 Artefakte + 1 Handwerk)
  - 3.4 Monument kaufen (1 Handwerk + 5 Holz + 1 Gebäude)  
(Verrechnung Holz/Gebäude)
4. Abgeschlossene Gebiete werten  
(Ressourcen/Punkte/Artefakte sammeln)
5. Karte kaufen (Gold)

## PANDORIA MERCHANTS

### Spielzug

1. Beide Ressourcenwürfel würfeln
2. 2 Ressourcen (gleiche Ressourcen: + Artefakt)  
+ 1 Arbeiter einzeichnen
3. Optional eine der folgenden Aktionen ausführen:
  - 3.1 Zauberspruch (Kristall)
  - 3.2 Gebäude (Holz)
  - 3.3 Relikt kaufen (2 oder 3 Artefakte + 1 Handwerk)
  - 3.4 Monument kaufen (1 Handwerk + 5 Holz + 1 Gebäude)  
(Verrechnung Holz/Gebäude)
4. Abgeschlossene Gebiete werten  
(Ressourcen/Punkte/Artefakte sammeln)
5. Karte kaufen (Gold)