

PANDORIA MERCHANTS

Déroulement

1. Lancer les deux dés ressources
2. Dessiner 2 ressources (mêmes ressources : + artéfact)
+ 1 ouvrier
3. Faire optionnellement une des actions suivantes :
 - 3.1. Sortilège (cristal)
 - 3.2. Bâtiment (bois)
 - 3.3. Acheter une relique (2 ou 3 artéfacts + 1 ouvrier)
 - 3.4. Acheter un monument (1 ouvrier + 5 bois
+ 1 bâtiment – Compensation bois/bâtiment)
4. Décompter les régions clôturées
(ressources/points/collecter les artéfacts)
5. Acheter une carte (or)

PANDORIA MERCHANTS

Déroulement

1. Lancer les deux dés ressources
2. Dessiner 2 ressources (mêmes ressources : + artéfact)
+ 1 ouvrier
3. Faire optionnellement une des actions suivantes :
 - 3.1. Sortilège (cristal)
 - 3.2. Bâtiment (bois)
 - 3.3. Acheter une relique (2 ou 3 artéfacts + 1 ouvrier)
 - 3.4. Acheter un monument (1 ouvrier + 5 bois
+ 1 bâtiment – Compensation bois/bâtiment)
4. Décompter les régions clôturées
(ressources/points/collecter les artéfacts)
5. Acheter une carte (or)

PANDORIA MERCHANTS

Déroulement

1. Lancer les deux dés ressources
2. Dessiner 2 ressources (mêmes ressources : + artéfact)
+ 1 ouvrier
3. Faire optionnellement une des actions suivantes :
 - 3.1. Sortilège (cristal)
 - 3.2. Bâtiment (bois)
 - 3.3. Acheter une relique (2 ou 3 artéfacts + 1 ouvrier)
 - 3.4. Acheter un monument (1 ouvrier + 5 bois
+ 1 bâtiment – Compensation bois/bâtiment)
4. Décompter les régions clôturées
(ressources/points/collecter les artéfacts)
5. Acheter une carte (or)

PANDORIA MERCHANTS

Déroulement

1. Lancer les deux dés ressources
2. Dessiner 2 ressources (mêmes ressources : + artéfact)
+ 1 ouvrier
3. Faire optionnellement une des actions suivantes :
 - 3.1. Sortilège (cristal)
 - 3.2. Bâtiment (bois)
 - 3.3. Acheter une relique (2 ou 3 artéfacts + 1 ouvrier)
 - 3.4. Acheter un monument (1 ouvrier + 5 bois
+ 1 bâtiment – Compensation bois/bâtiment)
4. Décompter les régions clôturées
(ressources/points/collecter les artéfacts)
5. Acheter une carte (or)