



ペロポネソス拡張：山羊

この拡張を遊ぶには基本ゲームが必要です！

内容物

タイル9枚（建物タイル5枚+土地タイル4枚）
チット8枚（山羊チット6枚、カラーチット（橙）2枚）
木製マーカー（橙）5枚、木製銀貨10枚
プレイヤーマット1枚

ゲームの準備と進行

タイル9枚のうち8枚を裏面のアルファベット別に分け、基本ゲームのA、B、Cタイルに混ぜます。Dタイルはヘッラス拡張と共にプレイするときのみ必要になります。

各プレイヤーは山羊チットを1枚受け取り、プレイヤーマットの食料トラック上のスペース0に置きます。

そのあと、プレイヤーは食料トラック用のマーカーを山羊チットの上に置きます。



山羊拡張を使ってプレイする場合、毎ラウンド6枚のタイルを表向けます。最初にプレイ人数に等しい枚数のタイル列を作り、そのあと残りのタイルで征服列を作ります。

山羊は「ペロポネソス」における新たな資源で、他の資源やお金と交換することができます。山羊チットは常に、プレイヤーが山羊シンボルのあるタイルを獲得したときに食料トラック上を進みます。山羊シンボルがタイル右上にある場合は一時収入で、右下にある場合は毎ラウンドの収入となります。

食料と同じように、プレイヤーは食料トラック上に最大13山羊を持つことができます。山羊の数が13を越えた場合、超過分は通常通りに贅沢品トラックに追加されます。

食料トラック上の山羊は、獲得したタイルに山羊シンボルが（右上か右下に）ある場合にのみ使うことができます。このとき、プレイヤーは収入フェイズのあとで、自分の山羊すべてを他の資源がお金に交換しなければなりません（交換比率はすべて1：1です）。プレイヤーは山羊と交換する資源を自由に選ぶことができます（複数可）。そのあと、山羊チットを食料トラック上のスペース0に戻します。

山羊シンボルを持つ新たなタイルを獲得するたびに（初めて山羊タイルを取ったときを含みます）、プレイヤーは現在持っているすべての山羊を他の資源に交換しなければなりません。



ペロポネソス拡張：交易

内容物

交易タイル5枚：
石材/木材→食料
コイン→石材/食料/木材
石材/木材→コイン
贅沢品→コイン/食料
2コイン→1人口



ゲームの準備と進行

交易タイル5枚をよく混ぜ、裏向きの山にします。

各ラウンドを始める前に、一番上の交易タイルを表向けます。このタイルは、このラウンド中にある1人のプレイヤーが交換できる資源を示します。

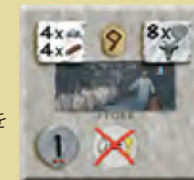
収入を獲得したあと、災害チットが公開される前に、手番順が最後のプレイヤーは交易タイルに示されている交換を何回でも実行することができます。交換元/交換先に複数の資源が描かれている場合、任意の組み合わせで交換することができます。たとえば「石材/木材→食料」タイルが表向けられている場合、2石材を2食料にすることも、3木材を3食料にすることも、4石材と5木材を9食料にすることもできます。

各ラウンド終了時、表向きの交易タイルを山札の下に戻し、山札の一番上から新たな交易タイルを表向けます。

補足：特殊タイル

貯蔵所 (STORE)

ゲーム終了時、プレイヤーは人口に食糧を供給する必要がなくなります。



山羊牧場

プレイヤーは「衰退」の効果を無効化します。



最初の「ペロポネソス」拡張と合わせて、このゲームを7人でプレイすることができます！