

## Familiespel

Plaats de grondstofmarkers (hout, kristal, goud), tableaux, enkele tegels, monumenten en alle kaarten terug in de doos.

Alle regels van Pandoria blijven gelijk, maar dan zonder toverspreuken, gebouwen of monumenten. Elk grondstofsymbool is 1 punt waard.

Een leider mag op elk moment geplaatst worden.

Als een gebied wordt afgesloten, wordt elke grondstof in dat gebied enkel als punt geteld.

1. Je moet een dubbele tegel of een kasteel plaatsen → verwijder figuren uit afgesloten gebieden
2. Je mag één figuur plaatsen of terugnemen of passen
3. Waardeer afgesloten gebieden
4. Trek een dubbele tegel



*Het gebied met de 3 kristallen wordt gewaardeerd. De rode speler ontvangt 9 punten (3 kristallen x 3 figuren – de leider telt als 2 figuren) en blauw ontvangt 3 punten.*

## Familiespel met toverspreuken

Gebruik alle kaarten met de volgende toverspreuken: Astral Ship, Clone, Enchanted Castle, Muster, Rage, Teleport en Terrain. Schud deze kaarten en plaats ze in een gedekte trekstapel. Schud de enkele tegels en plaats ze in een gedekte stapel.

Als een gebied gewaardeerd wordt, mag elke betrokken speler - in plaats van punten nemen – een kaart van de stapel trekken en op hand nemen. In je beurt mag je 1 kaart spelen als toverspreuk nadat je een figuur hebt geplaatst of teruggenomen, en voordat je eventuele afgesloten gebieden waardeert. Leg de toverspreuk daarna af.

1. Je moet een dubbele tegel of een kasteel plaatsen → verwijder figuren uit afgesloten gebieden
2. Je mag één figuur plaatsen of terugnemen of passen
3. Speel een kaart als toverspreuk
4. Waardeer afgesloten gebieden → ontvang punten of trek een kaart
5. Trek een dubbele tegel

Vertaling: Olav Fakkeldij

