

Version familiale

Remettez tous les jetons ressources (bois, cristal et or), les plateaux peuple, les tuiles simples, les monuments et toutes les cartes dans la boîte.

Les règles restent identiques, mais la partie est jouée sans utiliser les sortilèges, les bâtiments et les monuments.

Chaque symbole ressource vaut 1 point. Vous pouvez placer votre leader à n'importe quel moment.

Lorsqu'une région est clôturée, chaque ressource de cette région est décomptée comme un point.



La région avec les 3 cristaux est décomptée. Le joueur rouge marque 9 points (3 cristaux x 3 pions - le leader comptant pour 2 pions) et bleu marque 3 points.

1. Vous devez placer une tuile double ou un château → écartez les pions d'une région clôturée
2. Vous pouvez placer ou reprendre un pion ou passer
3. Décomptez les régions clôturées.
4. Tirez une tuile double.

Version familiale avec sortilèges

Utilisez toutes les cartes ayant les sortilèges suivants : Astral Ship, Clone, Enchanted Castle, Muster, Rage, Teleport et Terrain. Mélangez-les et placez-les en une pile face cachée. Mélangez les tuiles simples et placez-les en une pile face cachée.

Dès qu'une région est clôturée et décomptée, **chaque joueur** participant au décompte peut, au lieu de gagner des points, prendre une carte de la pile dans sa main.

Pendant votre tour, vous pouvez jouer une carte en tant que sortilège après avoir posé votre tuile et avoir placé ou repris un pion et avant d'avoir clôturé une région. Défaussez ensuite la carte dans la boîte.

1. Vous devez placer une tuile double ou un château → écartez les pions d'une région clôturée.
2. Vous pouvez placer ou reprendre un pion ou passer.
3. Jouez une carte sortilège de votre main
4. Décomptez les régions clôturées → gagnez des points ou tirez une carte
5. Tirez une tuile double.

