

## Familienversion

Lege alle Ressourcenmarker (Holz, Kristall und Gold), Tableaus, Einzelplättchen, Monumente und Karten zurück in die Schachtel.

Alle Spielregeln bleiben gleich, nur dass ohne Zaubersprüche, Gebäude und Monumente gespielt wird.

Jedes Ressourcensymbol ist 1 Punkt wert.  
Du darfst deinen Anführer jederzeit einsetzen.

Wird eine Region abgeschlossen, werden alle Ressourcen als Punkte gewertet.

1. Doppelplättchen oder Burg platzieren → Figuren aus abgeschlossenen Regionen entfernen
2. Figur platzieren oder zurücknehmen oder passen
3. Abgeschlossene Regionen werten
4. Doppelplättchen ziehen



*Die Region mit den 3 Kristallen wird gewertet. Spieler Rot erhält 9 Punkte (3 Kristalle x 3 Figuren - der Anführer zählt als 2 Figuren) und Blau 3 Punkte.*

## Familienversion mit Zaubersprüchen

Benutze alle Karten mit den folgenden Zaubersprüchen: Astral Ship, Clone, Enchanted Castle, Muster, Rage, Teleport und Terrain. Mische diese Karten und bilde einen verdeckten Stapel. Mische und staple auch die Einzelplättchen verdeckt.

Sobald eine Region abgeschlossen und gewertet wird, darf **jeder Spieler** anstatt Punkte eine Karte vom Stapel auf die Hand nehmen. Während deines Zuges, darfst du eine Karte als Zauberspruch ausspielen und ausführen, und zwar nachdem du eine Figur platziert oder zurückgenommen hast, aber bevor abgeschlossene Regionen gewertet werden. Lege diese Karte danach zurück in die Schachtel.

1. Doppelplättchen oder Burg platzieren → Figuren aus abgeschlossenen Regionen entfernen
2. Figur platzieren oder zurücknehmen oder passen
3. Eine Karte aus der Hand als Zauberspruch spielen
4. Abgeschlossene Regionen werten → Punkte oder eine Karte ziehen
5. Doppelplättchen ziehen

