

## 1. Matériel pour un joueur supplémentaire

8 cartes Prestige (\*), 1 carte Biens Luxueux, 3 jetons (blancs)

Le sixième joueur prend les 3 jetons (blancs), une carte Biens Luxueux ainsi qu'une carte Civilisation.

Les 8 cartes Prestige supplémentaires (\*) sont triées et mélangées en fonction de leur dos (A,B,C) avec les cartes Prestige correspondantes du jeu de base.

Au début de chaque tour, tirez toujours 7 nouvelles cartes Prestige (au lieu de 6) : 6 cartes placées en une rangée et une carte placée à droite de la carte Conquête.

Il est possible de jouer à Peloponnes cartes avec moins de joueurs en utilisant les 8 nouvelles cartes Prestige : au début de chaque tour retournez 7 cartes Prestige. Placez autant de cartes Prestige que de joueurs en une rangée et les cartes restantes à droite de la carte Conquête (elles forment la rangée Conquête). Sinon, le déroulement du jeu est le même.

## 2. Matériel pour un tour supplémentaire (D)

7 cartes Prestige (D) – dont une pour le jeu à 6 (\*)

A moins de 6 joueurs, la carte Prestige (D \*) est défaussée et ne sera pas utilisée.

Les cartes Prestige (D) sont mélangées et disposées retournées en pile pour permettre de jouer un 9ème tour supplémentaire. Durant ce 9ème tour, un approvisionnement supplémentaire a lieu, soit un total de 4 approvisionnements. Sinon, le déroulement du jeu est le même.

**Oracle:** Si le joueur possède en fin de partie 8 Biens Luxueux ou plus, son score final est la plus grande des valeurs entre ses Points de Prestige et ses Points de Population.

**Hôtel de la Monnaie (Coinage):** en fin de partie, 3 cartes Commerce ou Biens Luxueux (au lieu de 6) rapportent un Point.

**Colosse (Colossos):** en fin de partie, chaque carte Prestige (mais pas la carte Civilisation) comportant 3 Citoyens exactement compte pour 5 Citoyens pour le décompte de points de Population.

**Trésor (Treasury):** en fin de partie, chaque carte Commerce avec le symbole Citoyen rapporte 2 points pour le décompte de Points de Population (au lieu de 1).

## 3. Extension Patronus

6 cartes Patronus

Les cartes Patronus sont mélangées et posées en une pile face cachée.

Au début de chaque tour, on en retourne suffisamment pour que deux d'entre elles soient visibles (si disponibles).

Lors de son tour, un joueur peut, avant de faire une enchère sur une carte Prestige, acquérir une carte Patronus et la poser à côté de sa carte Biens Luxueux.

Les cartes Patronus apportent au joueur une protection immédiate contre une catastrophe, des symboles de protection supplémentaires (3 symboles = protection) ainsi qu'un point de Prestige pour le décompte de points. Le coût d'une carte Patronus est indiqué en haut à gauche de la carte et le principe est le même que pour le coût en matériaux de construction d'une carte Bâtiment : la construction peut entraîner une surproduction générant des Biens Luxueux. De plus, le joueur doit payer en cartes Commerce la somme indiquée par les symboles pièces en bas à gauche de la carte. Ces coûts dépendent de l'époque en cours (A, B, C ou D).