

# PAX

PAX voor 5 – 8 spelers



Alle spelregels uit het originele spel voor 2-4 spelers blijven van toepassing met de volgende aanpassingen:

## Vorbereiding

Alle kaarten van één spel worden gebruikt, samen met een welbepaald aantal extra Invloedskaarten willekeurig getrokken van het tweede spel:

met 5 spelers, 15 extra kaarten

met 6 spelers, 30 extra kaarten

met 7 spelers, 45 extra kaarten

met 8 spelers, 60 extra kaarten

Alle kaarten worden samen geschud om de stapel Invloedskaarten te maken.

- » De 5de tot 8ste speler trekken elk 5 kaarten van de stapel Invloedskaarten en nemen één kaart op hand. De andere 4 kaarten worden terug onder de stapel geschoven.
- » Er wordt één Legioen kaart meer dan het aantal spelers in een rij gelegd (bijvoorbeeld, 8 Legioen kaarten indien met 7 spelers). Gebruik de grijze kant van de Legioen kaarten van het tweede PAX spel.
- » **6 kaarten** worden van de stapel Invloedskaarten getrokken om de begin sterkte van Rome voor te stellen en boven de Legioen kaarten gelegd meerbepaald 3 zichtbaar en 3 gedekt.

## Spelverloop

Indien de actieve speler één of meer Senator kaarten open speelt in zijn display, mag iedere andere speler hierna, in klokwijzerszin, een Invloedskaart van zijn hand open spelen in zijn display tegen betaling van één Aureus:

» er wordt echter geen inkomen ontvangen

» de Leger en Vloot limieten blijven van toepassing

» indien een speler een Intrige kaart speelt en hierdoor de meerderheid behaalt, krijgt deze speler onmiddellijk de „Primus Conspiratus“ kaart

De volgende speler neemt hierna zijn beurt, zoals gewoonlijk.

## Nieuwe Ronde

De speler die de *Primus Conspiratus* kaart bezit, neemt de start speler kaart „Primus“ en begint de volgende ronde.