

PAX

PAX pour 5 – 8 Joueurs



Les règles du jeu original pour 2 à 4 joueurs s'appliquent avec les changements suivants:

Préparation

Toutes les cartes d'un jeu sont utilisées, avec en plus un nombre de cartes Influence piochées aléatoirement du second jeu:

À 5 joueurs, 15 cartes supplémentaires

À 6 joueurs, 30 cartes supplémentaires

À 7 joueurs, 45 cartes supplémentaires

À 8 joueurs, 60 cartes supplémentaires

Toutes les cartes sont mélangées pour former la pioche de carte d'Influence.

- » Du 5ème au 8ème joueurs, ils piochent chacun 5 cartes de la pioche d'Influence et en garde une en main. Les 4 autres cartes sont replacées sous la pile.
- » Une Carte Légion de plus que le nombre de joueurs est placée en ligne (par exemple, 8 cartes Légion pour une partie à 7 joueurs). Utilisez le côté gris des cartes Légion du second jeu PAX.
- » **6 Cartes** sont piochées de la pioche Influence pour représenter la puissance de départ de Rome: 3 faces visibles et 3 faces cachées.

Déroulement

Si le joueur en cours joue une ou plusieurs cartes Sénateur, chaque autre joueur peut alors, en sens horaire, jouer une carte Influence de sa main pour un coût d'un Aureus:

- » aucun revenu n'est collecté
- » les limites de l'armée et de la flotte doivent être respectées
- » si un joueur joue une carte Intrigue et gagne la majorité, il prend la carte *Primus Conspiratus* immédiatement

Le prochain joueur commence son tour.

Nouveau Round

Le joueur qui a la carte *Primus Conspiratus* prend la carte de Premier Joueur *Primus* et commence le prochain round.