

PAX



Für 5 – 8 Spieler mit 2 Exemplaren PAX

Es gelten die Regeln vom Originalspiel für 2-4 Spieler mit den folgenden Änderungen:

Vorbereitung

Mit so vielen Karten wird gespielt:

Bei 5 Spielern mit einem vollen Deck +15 weitere zufällig gezogene Karten aus dem zweiten Deck

Bei 6 Spielern mit einem vollen Deck +30 weitere zufällig gezogene Karten aus dem zweiten Deck

Bei 7 Spielern mit einem vollen Deck +45 weitere zufällig gezogene Karten aus dem zweiten Deck

Bei 8 Spielern mit einem vollen Deck +60 weitere zufällig gezogene Karten aus dem zweiten Deck

Alle Karten werden zusammengemischt und bilden den Besitzkartenstapel.

- » Der 5. bis 8. Spieler zieht jeweils 5 Karten vom Besitzkartenstapel und behält eine davon in seiner Hand. Die anderen 4 schiebt er zurück unter den Besitzkartenstapel.
- » Es wird eine Legionskarte mehr benötigt, wie Spieler teilnehmen (also 8 im 7-Personenspiel) und in einer Reihe ausgelegt. Dazu nimmt man die Rückseiten der Legionskarten aus dem zweiten Spiel PAX (graue Seite).
- » Es werden **6 Karten** vom Besitzkartenstapel gezogen und repräsentieren die Macht Roms: 3 Karten offen, 3 Karten verdeckt.

Spielverlauf

Legt der Spieler an der Reihe einen oder mehrere Senatoren vor sich aus, dürfen alle **anderen** Spieler reihum im Uhrzeigersinn eine ihrer Besitzkarten von der Hand vor sich auslegen zum festen Preis von einem Aureus:

- » Dafür gibt es kein Einkommen
- » Das Armee- und Flottenlimit ist zu beachten
- » Durch eine gelegte Intrigekarte wechselt die Karte *primus conspiratus* sofort, wenn sich die Intrigenmehrheit ändert.

Danach ist regulär der nächste Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe.

Neue Spielrunde

Der Spieler, vor dem die Karte *primus conspiratus* liegt, erhält auch die Startspielerkarte *primus* und beginnt die neue Spielrunde.