

Peloponnes : extension « Sacrum » L'extension nécessite le jeu de base.

Contexte

Dans l'antiquité, les sacrifices humains étaient courants afin d'attirer la clémence des dieux.

Avec l'extension Sacrum, c'est dorénavant possible à Peloponnes, en sacrifiant ses citoyens.

Matériel

14 tuiles: 5 tuiles bâtiments + 4 tuiles terrains
+ 3 tuiles civilisations + 2 tuiles Sacrum

8 jetons: 5 jetons Sacrum, 1 jeton chèvre,
2 jetons violets

5 marqueurs de possession de
couleur violette + 10 pièces
d'argent en bois

1 plateau joueur



Mise en place

Concernant les 9 tuiles bâtiments et terrains : prenez les 8 tuiles au dos A,B,C et mélangez les avec celles du jeu de base correspondantes.

La tuile au dos D est utilisée uniquement avec l'extension Hellas.

Les deux tuiles Sacrum sont placées au centre de la table.

Les 5 jetons Sacrum sont mélangés et placés en pile, face cachée.

Les citoyens sacrifiés ne sont plus utilisables et ne peuvent pas être victimes de la peste.

Si le jeton crâne n'est pas révélé, aucun citoyen ne peut être sacrifié.

Ensuite, les trois jetons Sacrum sont mélangés et placés face cachée sous la pile.

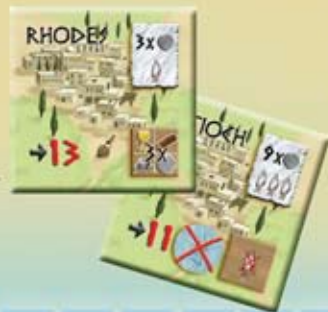


A la fin du jeu, chaque citoyen sacrifié ramène deux points de population au joueur l'ayant sacrifié. Pour déterminer ce nombre de points, il suffit de compter le nombre de pièces sur la tuile Sacrum. Ces pièces ne sont pas comptabilisées en fin de partie dans le décompte des pièces du joueur.

Nouvelles civilisations

Rhodes: Le joueur peut à chaque tour choisir trois marchandises qui peuvent être distinctes.

Antioche: Le joueur est protégé de toutes les catastrophes. Cependant, il perd un citoyen à chaque tour lors de la phase revenu.



Le jeton chèvre est utilisé uniquement avec l'extension Chèvres. Les trois tuiles civilisations sont mélangées avec les autres tuiles civilisation puis chaque joueur en reçoit une.



Déroulement du jeu

Avec l'extension Sacrum, une tuile supplémentaire est révélée chaque tour (par exemple 6 tuiles au lieu de 5). tirez autant de tuiles que de joueurs, placez les en ligne, et complétez éventuellement avec des tuiles à placer à côté de la tuile « Conquête ».

A chaque tour, **juste avant de révéler les deux catastrophes**, un joueur révèle les trois premiers des cinq jetons de la pile Sacrum. Si un crâne est révélé, tous les joueurs, dans l'ordre du tour en cours, peuvent sacrifier le nombre de citoyens de leur choix.

Pour ce faire, ils réduisent leur niveau de population sur leur plateau individuel et payent une pièce pour chaque citoyen sacrifié.

Les pièces ainsi versées sont empilées sur les tuiles Sacrum, chaque joueur ayant un emplacement personnel à sa couleur.



Delos: Le joueur peut sacrifier des citoyens à chaque tour quels que soient les jetons Sacrum révélés. Il reçoit du bois et une pièce lors de chaque phase revenu.

Bâtiments spéciaux

Tour Maniotique:

Le joueur peut sacrifier des citoyens à chaque tour quels que soient les jetons Sacrum révélés.

Mines de Laurion:

Le joueur peut sacrifier des citoyens à chaque tour quels que soient les jetons Sacrum révélés. Les mines protègent également des tempêtes.

Trésor:

Chaque citoyen sacrifié vaut trois points de population en fin de partie (au lieu de 2).



© Irongames 2014

Traduction: Bénédicte Bill

Avec la « première » extension et l'extension « Chèvres »,
il est maintenant possible de jouer à 8 à Peloponnes !