



PELOPONNES

JEU DE CARTES

Variante solitaire

Mise en place

La mise en place est la même que pour deux joueurs.

Une Civilisation est attribuée à un second joueur imaginaire ainsi qu'une carte Biens Luxueux mais sans cartes Commerce.

Déroulement

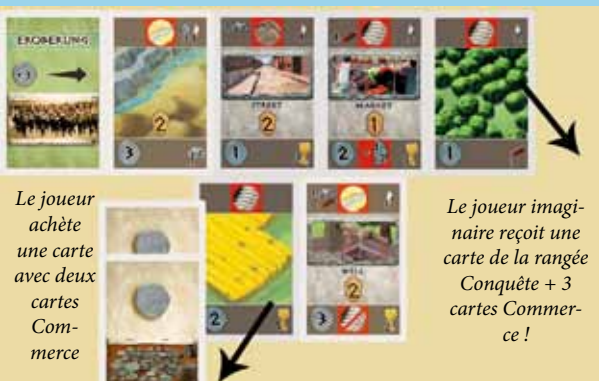
La survenue des catastrophes et de l'approvisionnement est inchangée.

Vous pouvez à chaque tour acheter **une** carte Prestige en payant seulement le montant minimum de l'enchère.

S'il s'agit d'une carte de la rangée Conquête, son coût est augmenté de trois.

Après que vous ayez acheté une carte Prestige ou passé, une carte Prestige est ajoutée à la Civilisation du joueur imaginaire :

Si vous avez acheté une carte de la rangée **Conquête**, le joueur imaginaire reçoit la carte Prestige qui se situe le plus à droite sur l'autre rangée.



Si vous avez acheté une carte dans la rangée usuelle ou passé, le joueur imaginaire reçoit la carte la plus à droite de la rangée Conquête ainsi que **trois cartes Commerce supplémentaires** de la poche, qu'il cachée.

garde face

Le joueur imaginaire n'est pas impacté par les catastrophes et ne nourrit pas ses Citoyens. En fin de partie, vous gagnez en ayant accumulé plus de points que le joueur imaginaire.

Le décompte du joueur imaginaire se fait comme celui d'un joueur normal. Retournez les cartes Commerce collectées. Les Citoyens comptent pour les points de Population et pour les cartes Commerce restantes, 6 cartes Commerce comptent pour 1 Point de Prestige. La plus petite valeur entre le décompte des points de Population et des points de Prestige donne le score final. Afin de mettre plus de chance de votre côté pour les premières parties, vous commencez la partie avec quelques avantages:

1^{ère} Partie

Vous commencez avec une Civilisation prise au hasard et tirez **trois cartes Commerce** de la pioche, que vous posez face visible à côté de la carte Biens Luxueux. Celles-ci



produisent pendant toute la partie les ressources correspondantes. S'il s'agit de Citoyens, ils comptent pour le décompte de Population en fin de partie, ne doivent pas être nourris et ne seront pas défaussés.

Une fois dans chaque Epoque (A, B et C), vous êtes autorisé à acheter une **seconde carte Prestige**. Ceci est indépendant de la carte que reçoit le joueur imaginaire et du fait qu'il reçoive, ou non, trois cartes Commerce. Vous achetez les cartes l'une après l'autre, et pouvez donc utiliser les ressources de la première pour l'achat de la seconde.

2^{ème} partie:

Vous commencez avec une **autre** Civilisation prise au hasard et tirez **trois cartes Commerce** de la pioche, que vous posez face visible à côté de la carte Biens Luxueux. Elles donnent les mêmes avantages que pour la première partie.

Lors de **deux Epoques parmi les trois** (A, B, C), vous pouvez acheter une **seconde carte Prestige**.

3^{ème} partie:

Vous commencez avec une **autre** Civilisation prise au hasard et tirez **trois cartes Commerce** de la pioche, que vous posez face visible à côté de votre carte Biens Luxueux. Elles donnent les mêmes avantages que pour la première partie.

Une fois pendant la partie, vous pouvez acheter une **seconde carte Prestige**.

4^{ème} partie:

Vous commencez avec une **autre** Civilisation prise au hasard et tirez **trois cartes Commerce** de la pioche, que vous posez face visible à côté de la carte Biens Luxueux. Elles donnent les mêmes avantages que pour la première partie.

5^{ème} partie:

Vous commencez avec une **autre** Civilisation prise au hasard et tirez **trois cartes Commerce** de la pioche, que vous posez face visible à côté de la carte Biens Luxueux. Elles donnent les mêmes avantages que pour la première partie.