

Centauren

De Centauren zijn over de paden door de bergen gekomen om zich aan te sluiten bij de vluchtelingen van de Vijf Volkeren en de vruchtbare vlakte van Pandoria te bevolken.

De Centauren zijn snel en kunnen grondstoffen nemen zelfs als ze een gebied moeten verlaten.

Je begint met 5 kristallen, 6 goud en 6 hout.

Speciale eigenschap: Elk van je figuren die gedwongen wordt een afgesloten gebied te verlaten, neemt 1 goud/hout/kristal/punt, afhankelijk van de regio.

Feeën

Feeën zijn spookachtige wezentjes met hogere krachten die leven in bossen, grotten, bronnen en die dol zijn op dansen.

Je begint met 4 kristallen, 4 goud en 4 hout.

Speciale eigenschap: Als je meer figuren aangrenzend hebt staan dan elke andere speler (er moet tenminste één andere speler betrokken zijn!), ontvang je +3 van de gewaardeerde grondstof of +1 punt (bij een stadstelling). Een leider telt als twee figuren.

De toverspreuk "Rage" verhoogt het aantal figuren ook.

Omdat er in de voorraad van de Feeën, maar plaats is voor 8 grondstoffen per soort, ontvangen de Feeën al 1 punt per 3 grondstoffen boven de 8. Waar "10" staat, lees je "8" bij de toverspreuk "Conjure" en de gebouwen "Lumberyard", "Repository", "Store" en "Vault".

Goblins

Een schip met Goblins dat de Vijf Volkeren achtervolgde is gestrand in Pandoria, zonder mogelijkheid terug te keren naar hun soortgenoten.

Je begint met 5 kristallen, 9 goud en 3 hout.

Speciale eigenschap: In plaats van een kaart te spelen of een monument op te richten, mag je in elke beurt de bovenste toverspreuk van een andere speler gebruiken (je betaalt 1 kristal minder, maar minimaal 1), of een van je figuren op een gebouw van een andere speler plaatsen (je betaalt 1 hout minder, maar minimaal 1) om die eigenschap te bezitten.

Je mag echter niet op 2 identieke gebouwen staan. Je mag de actie "figuur terugnemen" of de toverspreuk "Flee" (van gebouwen en het bord) gebruiken om je figuur terug te nemen, op dezelfde manier als figuren van het bord.

Als een tegenstander een gebouw overbouwt waar een van jouw Goblins op staat, ontvang je die Goblin onmiddellijk terug.

De Goblins hebben maar 4 bouwplaatsen voor gebouwen/monumenten op hun tableau.

Golems

De Golems zijn ontstaan uit de grond door de magie van Pandoria.

Je begint met 3 kristallen, 4 goud en 9 hout.

Speciale eigenschap: Als je een tegel plaatst en je plaatst er een figuur op, dan mag je 3 grondstoffen betalen om een ander Golemfiguur (inclusief de leider, als dat de enige resterende figuur is) op het andere veld van de zojuist geplaatste tegel te plaatsen. De grondstoffen moeten overeenkomen met het terrein waarop je de Golem plaatst (kristallen, goud of hout). Je mag geen Golem op een stadsveld plaatsen!

Als je een tegel plaatst en een van je figuren terugneemt van het bord, mag je nog steeds 3 overeenkomende grondstoffen betalen om een Golem te plaatsen op de enkele of dubbele tegel die je hebt geplaatst.

Je mag deze eigenschap niet gebruiken om een Golem te plaatsen op een tegel die werd geplaatst met een spreuk.





Vooroudergeesten

De Vooroudergeesten zijn weer tot leven gewekt, en de magie van Pandoria maakt het mogelijk dat ze wisselen tussen de spirituele en fysieke wereld. Je begint met 6 kristallen, 5 goud en 3 hout. Speciale eigenschap: Als je uit een gebied wordt verwijderd door een tegenstander mag je die tegenstander “achtervolgen” met een van jouw verwijderde figuren (maar je bent niet verplicht dit te doen). De tegenstander plaatst jouw figuur in zijn voorraad. In de volgende beurt van die speler



waarin hij een figuur uit zijn voorraad plaatst (door een normale actie of door een toverspreuk), plaatst hij ook jouw figuur op hetzelfde veld. Elke speler kan maar door één Vooroudergeest tegelijk achtervolgt worden. Als je op een moment een speler achtervolgt, en die verwijderd nog een figuur van jou door een gebied af te sluiten, dan mag je hem op hetzelfde moment niet met nog een figuur achtervolgen. Je mag ook achtervolgen met je leider, als dat een van de verwijderde figuren is uit een afgesloten gebied. Als je tegenstander geen figuren in zijn voorraad heeft, blijft jouw figuur daar staan

totdat hij er weer een heeft en plaatst. Achtervolgt een van jouw figuren een speler al, op het speelbord of in zijn voorraad, dan kan deze speler andere figuren van jou verwijderen zonder achtervolgt te worden. Als een tegenstander een figuur dat jij achtervolgt verwijdert of verplaatst, dan krijg jij je figuur onmiddellijk terug in je voorraad. Als een achtervolgend figuur in een gebied staat dat wordt afgesloten, kan deze figuur nu de speler achtervolgen die het gebied afslot. In de teamvariant kun je niet je partner achtervolgen!



Als je speelt tegen de “Hanbok” neemt die speler al jouw figuren, op één na, gevangen. Deze ene figuur zal de volgende figuur die de Hanbok plaatst achtervolgen. Voorbeeld bovenaan: Je speelt de Vooroudergeesten met geel. De rode speler met de Centauren verwijdert een van jouw figuren, die hem “achtervolgt”. Als hij in zijn volgende beurt een van zijn figuren plaatst, moet hij jouw figuur meetplaatsen. Hij kan niet nogmaals achtervolgt worden totdat zijn figuur verwijderd of verplaatst is en niet langer achtervolgt wordt.